

Niveau : Cycle 1 / Cycle 2 / Cycle 3 / collège / lycée

Localisation : Molitor & Batignolles



actions



voyages



primal



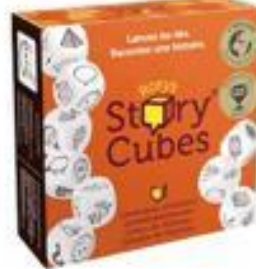
mystery



adventures



heroes



histoires



emergency

Afin qu'une histoire soit créée, Il vous suffit de lancer ces 9 cubes images.
Stimulation de la créativité et de l'imagination à tous les niveaux :

- ✓ du sujet
- ✓ du texte
- ✓ du vocabulaire etc.

Aucune compétition, ils peuvent se jouer seuls ou en groupe.



Niveau : Cycle 1 / Cycle 2 / Cycle 3 / collège / lycée

Localisation : Molitor & Batignolles



+



Un jeu original, il laisse libre cours à l'imagination, à l'encouragement, à l'écriture et à l'expression orale. Les dés ouvrent une multitude d'histoires à créer. De multiples variantes vous sont proposées.

Un jeu créatif, pédagogique et linguistique sans aucune compétition.

DADOS PARA CREAR HISTORIAS DICE FOR MAKING UP STORIES

(Dés pour créer des histoires)

Niveau : Cycle 1 / Cycle 2 / Cycle 3
Localisation : Molitor & Batignolles



Lancez les cubes, afin de donner libre cours à votre propre imagination et ensuite de créer vos propres histoires.

- ✓ personnages
- ✓ animaux
- ✓ objets
- ✓ actions

Un jeu original et ludique. Chaque image sur les dés correspond à un thème donné.

Taller de Dados

(Dés pour créer des histoires)

Niveau : Cycle 1 / Cycle 2 / Cycle 3

Localisation : Molitor & Batignolles



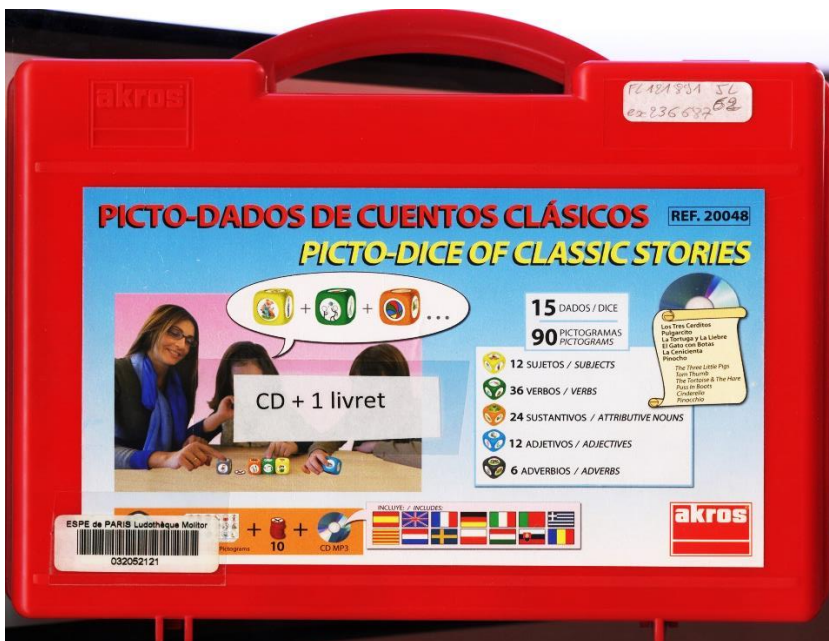
Un jeu original et ludique. Chaque image sur les dés correspond à un thème donné.

PICTO-DADOS DE CUENTOS CLÁSICOS

(Dés pour créer des histoires)

Niveau : Cycle 1 / Cycle 2 / Cycle 3

Localisation : Molitor & Batignolles



Lancez les cubes de couleurs, afin de créer des histoires.
Description des différentes couleurs:

- ✓ les cubes jaunes "sujets"
- ✓ les cubes verts "verbes"
- ✓ les cubes orange "noms"
- ✓ les cubes bleus "adjectifs"
- ✓ le cube noir "adverbes"

Les cubes proposent 90 images, 1 CD et 1 livret.



Niveau : Cycle 3 / collège

Localisation : Molitor & Batignolles



Un jeu de 9 dés et 120 thèmes fantastiques et décalés pour raconter des aventures extraordinaires, drôles et carrément magiques ! Le narrateur garde le dé blanc, les autres joueurs commencent à lancer un premier dé puis les suivants, selon un ordre bien défini.

- ✓ (1) dé jaune
- ✓ (2) dé orange
- ✓ (3) dé blanc
- ✓ (4) dé rouge
- ✓ (5) dé violet
- ✓ (6) dé bleu
- ✓ (7) dé noir

Vous pouvez marier le gnou et le dragon



Niveau : collège / lycée

Localisation : Molitor & Batignolles



Un jeu de 8 dés et 120 thèmes pour raconter des histoires incroyables, folles, croustillantes et inoubliables. Le narrateur lance les 6 dés, afin de continuer le récit, selon un ordre bien défini.

- ✓ (1) le dé jaune
- ✓ (2) le dé orange
- ✓ (3) le dé rouge
- ✓ (4) le dé violet
- ✓ (5) le dé bleu

(6) le dé noir la conclusion

A propos de la lecture !



(Jeu de lecture et de rapidité)

Niveau : Cycle 2

Localisation : Molitor & Batignolles



CP N°1



CP N°2



CE1 N°1

4 jeux en 1 et un lexique.

- ✓ Jeu du flip-flap
- ✓ Jeu de l'essuie-glace
- ✓ Jeu de la linotte

Se démunir de sa carte le plus vite possible

- ✓ Jeu de la riflette

Avoir le plus de cartes possible à la fin du jeu.

Un jeu de règles simples qui renforce les compétences langagières et les capacités de lecture fluide. On doit retrouver la paire image-mot qui existe sur une carte-images et en une carte-mots.

L'apprentissage de la lecture.

Atelier des syllabes

Niveau : Cycle 1 / Cycle 2

Localisation : Molitor



Un jeu qui permet à l'élève de s'exercer à la lecture et l'énonciation des syllabes, il favorise le travail en autonomie. Axé sur la discrimination auditive, l'identification de la syllabe.

Les amis des sons

Niveau : Cycle 1

Localisation : Batignolles

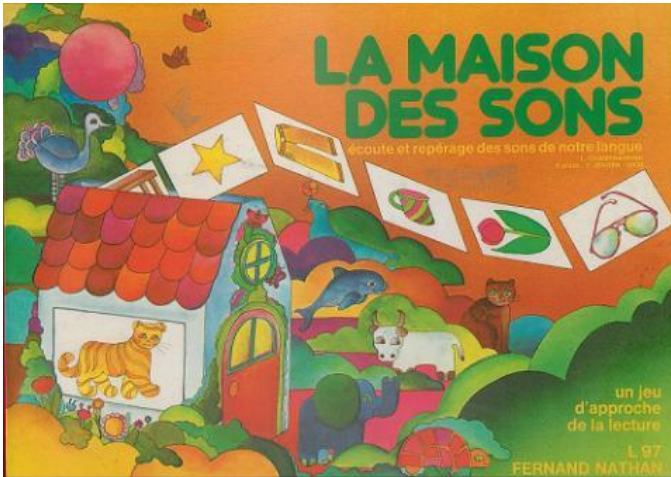


Le principe du jeu est basé sur la perception et l'articulation des voyelles.

LA MAISON DES SONS

Niveau : Moyenne section / grande section

Localisation : Batignolles



Un jeu d'introduction à la lecture par l'intermédiaire des sons

Les fleurs des sons 1
Entendre les voyelles initiales

Les fleurs des sons 2
Entendre les consonnes initiales

Niveau : Moyenne section / grande section

Localisation : Molitor & Batignolles



1. Entendre les voyelles initiales
2. Entendre les consonnes initiales

Deux jeux qui permettent une différenciation et une mémorisation des voyelles et des consonnes.

Il était Temps

Niveau : Cycle 2 / Cycle 3

Localisation : Molitor & Batignolles



Un jeu de cartes pour construire des phrases.

SONODINGO

Niveau : GS, CP, CE1

Localisation : Molitor & Batignolles



76 syllabes phonétiques

Un jeu de cartes en appui sur l'orthographe et la prononciation des mots, idéal pour apprendre à lire. Il comporte des variantes.

SYLLADINGO

Niveau : du CP au CM2

Localisation : Molitor & Batignolles



700 mots

Un outil ludique pour enrichir le vocabulaire et pour composer des mots.

CONJUDINGO

Niveau : du CE2 au CM2

Localisation : Molitor & Batignolles



Des jeux pour travailler les verbes du 2ème groupe et 3ème groupe. Ils abordent les conjugaisons du programme de CE1 au CM2 et leurs difficultés.

ORTHODINGO

Niveau : Cycle 2

Localisation : Molitor & Batignolles

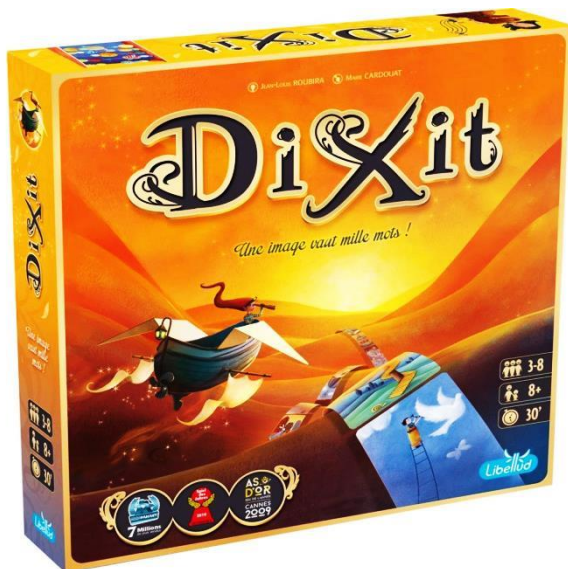


200 énigmes pour aborder les difficultés orthographiques.

Dixit

Niveau : Cycle 3 / collège / lycée

Localisation : Molitor & Batignolles



Un jeu qui fait appel à l'imagination et à l'intuition. Pour trouver l'image clé, laissez-vous porter vos idées !

I était une fois

Nouvelles histoires

Niveau : Cycle 3 / collège

Localisation : Molitor & Batignolles



3 extensions
Thèmes diversifiés
Histoires infinies

Un jeu qui permet d'explorer davantage d'univers, d'enrichir vos récits et de les multiplier à l'infini.

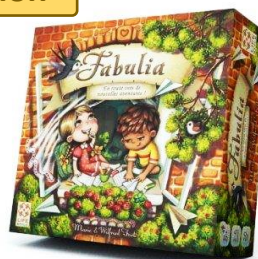
Fabulia

Le livre-jeu dont tu choisis les héros !

Niveau : Cycle 2 / Cycle 3

Localisation : Molitor & Batignolles

Extension



Un jeu qui fait appel à l'imagination pour façonner des histoires à votre goût, en les habillant avec les personnages les plus adaptés !

Extension vers de nouvelles aventures !